
SUOMEN BILJARDILIITTO RY

Pyramidi kilpailuohjekirja

2020 - 2021



5. HEINÄKUUTA 2020
SUOMEN BILJARDILIITTO RY
Valimotie 10, 00380 Helsinki
<http://www.sbil.fi>

SISÄLLYSLUETTELO	1
YHTEYSTIEDOT	2
JURY	2
KILPAILUJEN AIKATAULUT	2
PELAAJIEN ARVONTA JA SIJOITTAMINEN	2
HIDAS PELAAMINEN / LYÖNTIAIKAKELLO	3
PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA	3
TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ	3
LUOVUTUS	3
KILPAILUT, RG-PISTEET JA ILMOITTAUTUMINEN (BILJARDI.ORG)	4
KILPAILUT: PYRAMIDIN MESTARUUSSARJA / THE FINNISH MASTERS SERIES	5
KILPAILUT: PYRAMIDIN SM-ALKUKILPAILU	6
PYRAMIDIN MESTARUUSSARJAN STATUS	7
KILPAILUT: SENIOREIDEN SM-KILPAILU	8
KILPAILUT: PARI SM-KILPAILU	9
PYRAMIDI PARI SM LISÄÄÄNTÖPYKÄLÄT	10
VALINTAKRITEERIT EDUSTUSKILPAILUIHIN	10
PALKITSEMISET	10

LIITTEET:

Pyramidi Kilpailukalenteri: <https://www.sbil.fi/pyramidi/kilpailutoiminta/>

Pyramidi Ranking: <https://www.biljardi.org/rankinglistat/pyramidi-mestaruussarja/>

Kilpailuilmoittautuminen: <https://www.biljardi.org/ilmoittautuminen/>

Kilpailutoiminta ja kaikki kilpailuohjekirjat: <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/>

YHTEYSTIEDOT

Suomen Biljardiliitto ry.

Markku Ryytty

Toiminnanjohtaja

Valimotie 10

00380 Helsinki

Puh. 0400 638 706

Email: markku.ryyty@sbil.fi

Internet: www.sbil.fi

Pankkiyhteys: **FI07 2169 1800 0262 97** (Nordea)

Juuso Lukkari

Pyramidi lajipäällikkö

045 887 8977

juusolukkari@hotmail.com

Linkki: [Pyramidijaosto](#)

JURY

Jokaiseen kilpailuun tulee valita vähintään kolmen (3) jäsenen jury, johon kuuluu kilpailujen järjestäjän edustaja (ei kilpailunjohtaja) ja kahden muun eri seuran edustajat. Juryn jäsenistöön kuuluvat myös automaattisesti kaikki pyramidin lajijaoston jäsenet. Juryn jäsenet voivat olla myös kilpailuun osallistuvia pelaajia. Mikäli juryyn erikseen valittu jäsen poistuu paikalta pysyvästi, tulee kilpailunjohtajan nimetä hänen tilalleen uusi jäsen, ellei lajijaoston jäseniä ole tarpeeksi paikalla, jotta jäsenistön minimimäärä kolme täytyisi. Jos pelaaja on tyytymätön kilpailunjohtajan ratkaisuun, hän voi tehdä kirjallisen vastalauseen kilpailun jurylle. Vastalause on tehtävä välittömästi, ennen seuraavaa lyöntiä, muuten sitä ei voida ottaa huomioon eikä sitä käsitellä. Vastalauseen jättämisen yhteydessä on maksettava 20 euron maksu jurylle, joka maksetaan takaisin, jos vastalause hyväksytään. Muuten maksu tilitetään liitolle. Vastapelaajan ja tuomarin on kunnioitettava vastustajan pyyntöä pelin keskeyttämisestä, kunnes vastalause on käsitelty. Vastalauseen käsittelyssä tarvitaan kaikki kolme juryn jäsentä tekemään ratkaisu.

KILPAILUJEN AIKATAULU

Kilpailunjohtaja määrittää kilpailujen aikataulun ilmoittautumisajan päätyttyä, kun lopullinen pelaajamäärä on tiedossa. Määritettäviä asioita ovat: ”Ensimmäisen kierroksen pelien aloitusajankohdat ja mahdollisesti myös kokonaisarvio kilpailun kestosta”. On suositeltavaa, että kilpailuja ei pelata kello 23:00 jälkeen sekä ilmoitettava mahdollisimman aikaisin, että ovatko kilpailut yksi- vai kaksipäiväiset. Mikäli kilpailujen ottelut etenevät suunniteltua nopeammin tai hitaammin, on kilpailunjohtajalla oikeus muuttaa ennalta suunniteltua aikataulua.

PELAAJIEN ARVONTA JA SIJOITTAMINEN

Arvonta suoritetaan vähintään kahden todistajan läsnä ollessa puolueettomilla arvontavälineillä, esim. kilpailukaavion arvontatyökalulla tai uudella kilpailuvetojärjestelmällä www.biljardi.org. Esimerkkikaaviot pyramidin kotisivuilla <https://www.sbil.fi/pyramidi/kilpailutoiminta/>) josta löytyy kilpailua varten valmis kaavio sisältäen arvontatyökalun. RG-kilpailuihin sijoitetaan neljä ja SM-kilpailuihin kahdeksan RG-listan parasta (osallistuvaa) pelaajaa (määritellään kilpailukohtaisesti).

HIDAS PELAAMINEN / LYÖNTIAIKAKELLO

Jos tuomarin tai kilpailunjohtajan mielestä pelaaja pelaa liian hitaasti, hän voi neuvoa pelaajaa pelaamaan nopeammin. Jos pelaaja ei ala pelata nopeammin, tuomari/kilpailunjohtaja voi alkaa kellottaa peliä (ns. *shot clock*), joka on tällöin voimassa molemmille pelaajille. Jos lyöjä ylittää lyönnissään aikarajan 50 sekuntia, on kyseessä virhe ja tuomio on kyseisen pelimuodon mukainen rangaistus virheestä. Kellottamisessa kuuluu sanoa "aika" tai "time", kun lyöntiaikaa on jäljellä 10 sekuntia. Lyönnin on lähdettävä ennen kuin aika täyttyy. Mikäli lyönti ei lähde ennen kuin lyöntiaika on päättynyt, tuomari ilmoittaa tästä pelaajalle sanomalla "virhe" tai "foul" virheen merkiksi.

Kellottaminen on hyvä ottaa käyttöön mikäli

- a) pelaaja(t) pelaa(vat) selkeästi liian hitaasti
- b) ottelun (maksimi)eristä on pelattu vain n.50 %, kun arvioitu otteluiden keston keskiarvo on jo ylitetty

PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA

Jos Pyramidin rankinglistalla (<https://www.biljardi.org/rankinglistat/pyramidi-mestaruussarja/>) on kaksi tai useampi pelaajaa samalla pistemäärällä, ratkaisee sijoituksen ensiksi osakilpailuvoittojen määrä ja sitten parhaimmat muut sijoitukset yksittäisissä kilpailuissa.

TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ

Tauko on kestoltaan max. 5 min. ja sen saa pitää yhden kerran per pelaaja/joukkue ottelun aikana (ellei kilpailunjohtaja toisin ole määrittänyt). Tauko lisätään peliaikaan ja sen voi ottaa vain omalla lyöntivuorolla. Tuomarin tai kilpailunjohtajan kuuluu tarvittaessa huomauttaa pelaajille, kun tauko on päättynyt, jolloin pelaajien kuuluu viipymättä jatkaa otteluaan. Kilpailun luonteen perusteella kilpailunjohtaja voi kuitenkin tarvittaessa muuttaa taukokäsitteitä parhaan näkemyksensä mukaisesti, mutta näistä on mainittava avauspuheessa. Kumpikin pelaaja saa olla myös vastustajan aikalisän aikana tauolla. Jos kilpailujen sujuva läpivienti sitä vaatii, on kilpailunjohtajalla mahdollisuus evätä tauot kokonaan tai kierroksittain (esim. kaksi ensimmäistä kierrosta ilman taukoja).

Pelivälineen (kepin) mentäessä vahingossa rikki pelin aikana, pelaajalle sallitaan erikseen 15 min. tekninen aikalisä pelivälineen korjaamista varten. Tahallinen pelivälineen hajottaminen ei kuitenkaan oikeuta tekniseen aikalisään. Pelivälinettä ei voi huoltaa teknisen aikalisän verukkeella (esim. vaihtaa kulunut nahkaa uuteen jne.)

LUOVUTUS

Mikäli ottelun alkaessa toinen pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun "huutamisesta", niin se tulkitaan tahalliseksi luovutukseksi ja paikalla oleva pelaaja voittaa ottelun automaattisesti. Mikäli ottelun alkaessa kumpikaan pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun "huutamisesta", tulkitaan se molempien osalta tahalliseksi luovutukseksi. 15 min odotusaika on SBIL:n yleinen odotusaika ja sen noudattamisesta vastaa kilpailunjohtaja maalaisjärkeä käyttäen. Esim. mikäli pelaajan tiedetään olevan poissa, ei 15min odotusaikaa ole syytä noudattaa. Pelaaja, joka saapuu 10-15 min pelin huutamisen jälkeen, ei ole oikeutettu harjoitteluun vaan peli tulee aloittaa välittömästi. **Mikäli pelaaja luovuttaa minkä tahansa ottelun tahallaan, ei hän ole oikeutettu kyseisen kilpailun RG-pisteisiin eikä palkintoihin vaan hänet hylätään.**

KILPAILUT, RG-PISTEET JA ILMOITTAUTUMINEN (BILJARDI.ORG)

Kilpailuissa käytetään kansainvälisesti tuttua tuplaeliminaatiokaaviota (16/32/64) ja cup-koko vaihtelee pelaajamäärästä riippuen (4/8/16).

Kilpailuihin ilmoittaudutaan <https://www.biljardi.org/> kilpailuvetojärjestelmän kautta sivustolta: <https://www.biljardi.org/ilmoittautuminen/>.

Biljardi.org-tunnuksilla voi kirjautua sisään palveluun ja ilmoittautua biljardikilpailuihin. Tällöin ilmoittautuminen näkyy kilpailun ilmoittautumislistalla välittömästi. Kirjautuneena voi myös perua ilmoittautumisen kilpailuihin, joiden ilmoittautumisaika ei ole vielä päättynyt. Ilman Biljardi.org-tunnuksia (tai niitä ei ole saatu ilmoittautumisajan päättymiseen mennessä), voi ilmoittautua aktiivisiin kilpailuihin antamalla erikseen perustiedot. Ilmoittautuneen nimi ilmestyy heti kilpailun ilmoittautumislistalle. Huomio! Ilmoittautumisen peruutus edellyttää joko Biljardi.org-tunnuksia tai yhteydenottoa kilpailunjohtajaan.

Muut kilpailukaaviot, linkit RG-pisteisiin, taulukot ja kilpailukalenteri löytyvät Pyramidin kotisivuilta: <https://www.sbil.fi/pyramidi/kilpailutoiminta/>

RG-pisteet eivät nollaannu uuden kauden alkaessa vaan uusi kausi alkaa samoista RG-pisteistä, johon edellinen kausi päättyi. Käytössä on ns. kiertävä RG-järjestelmä, jossa korvataan edellisen kauden vastaavan kilpailun pisteet.

Kunkin kauden kerätyt kokonaispisteet merkitään ylös pelaajan keräämiin ”all time”-pisteisiin. Näistä muodostuvat ”mestariapistetaulukon” pisteet, jotka löytyvät pyramidin kilpailutoimintaosiosta tulevaisuudessa.

Ohessa RG-tilauskoko minkä mukaan jaetaan pisteet:

Sijoitus	SM-kilpailut				Mestaruussarja / The Finnish Masters Series				Haastajasarja			
					pari-SM-kilpailut							
					Haastajasarjan Finaalit							
CUP	16/4	32/8**	64/16	128/32	16/4	32/8**	64/16	128/32	16/4	32/8**	64/16	128/32
1.	1600	1600	1600	1600	800	800	800	800	400	400	400	400
2.	1300	1300	1300	1300	650	650	650	650	300	350	350	350
3.-4.	1000	1000	1000	1000	500	500	500	500	200	300	300	300
5.-6.	800	800			400	400			150	250		
7.-8.	600	700			300	350			100	225		
5.-8.		800	800	800		400	400	400		250	250	250
9.-12.	400	600			200	300			80	200		
13.-16.	200	400			100	200			60	150		
9.-16.			600	650			300	325			200	200
17.-24.		300	500			150	250			100	150	
25.-32.		200	400			100	200			75	125	
17.-32.				550				275				160
33.-48.			300	450			150	225			100	120
49.-64.			200	350			100	175			75	100
65.-96.				250				125				80
97.-128.				150				75				60

*erikoistapauksissa tärkeän kansainvälisen kilpailun ja mestaruussarjan kilpailun osuessa päällekkäin jaetaan mahdollisia kompensatiopisteitä kv-pelaajille. Nämä käsitellään tapauskohtaisesti pyramidijaostossa.

** mikäli erikoistapauksessa 32/8 kaavion sijaan käytetään 32/4 kaaviota, määritellään 5.-6. ja 7.-8. sijojen pisteen eriarvoiseksi edellä mainitun kaavion mukaisesti.

KILPAILUT: PYRAMIDIN MESTARUUSSARJA - THE FINNISH MASTERS SERIES

- Osallistumisoikeus: Kaikilla SBiL:n jäsen eurojen jäsenillä, sekä pääsääntöisesti myös ulkomaalaisilla pelaajilla.
- Osallistumismaksu: 50 € / RG (alle 21-vuotiaat ja naiset 25 €)
Vaihtoehtoisesti kausimaksu 150 €, joka oikeuttaa osallistumaan kauden kaikkiin mestaruussarjan osakilpailuihin. Alle 21v ja naisten kausimaksu 75€. Kausimaksu vaatii kausilisenssin.
- Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi. **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
Ulkomaalaisten kertalisenssi sisältyy osallistumismaksuun.
- Pelitapa +RG-pisteet: Tuplaeliminaatiokaavio + cup. Mestaruussarjan kilpailuihin sijoitetaan RG-listan neljä (4) parasta osallistuvaa pelaajaa. Rankingpisteet jaetaan kilpailuohjearkista sivu 4 "KILPAILUT JA RG-PISTEET" mukaisesti
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta kilpailuissa
a) vähintään 17 pelaajaa → 1. 50 %, 2. 25 %, 3.-4. 12,5 %
b) alle 17 pelaajaa → 1. 65 %, 2. 35 %
Kilpailujen järjestäjän kuuluu hankkia kilpailujen kahdelle parhaalle pokaalit. Mitä enemmän palkintoprosenttien ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. eniten 8 pallon sarjan tehneelle), on tarjolla tavarapalkintoja, niin sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään. Tavarapalkintoja ei kuitenkaan saa vähentää palkintojen tai SBiL:n prosenttiosuuksista.
- Rahanjako: Palkinnot 70 %
Kilpailujen järjestäjä 20 %
SBiL / nuorisotoiminta 10 %
- Kilpailuasut: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)
- Muuta: Kausimaksu pitää olla suoritettuna ennen kauden toista mestaruussarjan osakilpailua, mikäli kausimaksuedun haluaa hyödyntää. Maksettua kausimaksua ei palauteta, vaikka pelaajalla kauden aikana jäisi yksi tai useampi RG-kilpailu pelaamatta. Kausimaksun sitovat ilmoittautumiset tehdään etukäteen Suomisportin kautta josta tulee erillinen tiedote.
- Ilmoittautumiset: <https://www.biljardi.org/ilmoittautuminen/> (ellei toisin mainita kilpailukutsussa)

KILPAILUT: SM-ALKUKILPAILU

Osallistumisoikeus:	Kaikilla SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä, jotka ovat Suomen kansalaisia tai henkilöillä, joilla on Suomen pysyvä oleskelulupa (todistettava).	
Pelimuoto:	Pelattava laji vaihtuu vuosittain: 2021 The Dynamic Pyramid (Nevskaja) 2022 The Combined Pyramid (Moskovskaja) 2023 The Free Pyramid (Amerikanka)	
Osallistumismaksu:	50 € (alle 21-vuotiaat ja naiset 25 €)	
Lisenssit:	Kausilisenssi (kertalisenssi ei riitä)	
Pelitapa +RG-pisteet:	Tuplaeliminaatiokaavio + cup. SM-alkukilpailuihin sijoitetaan Mestaruussarjan kahdeksan (8) parasta osallistuvaa pelaajaa. Rankingpisteet jaetaan kilpailuohjekirja sivu 4 ”KILPAILUT JA RG-PISTEET” mukaisesti. Kilpailun neljä parasta pelaajaa pelaa biljardin SM-finaaleissa.	
Palkinnot:	Palkinto-osuudesta (55 %) 1. 50 % (kultamitali) 2. 25 % (hopeamitali) 3.-4. 12,5 % (pronssimitali) + pokaalit	
Rahanjako:	Kilpailujen järjestäjä	25 %
	SBiL	20 %
	palkinnot	55 %
Kilpailuasus:	EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/)	
Ilmoittautumiset:	https://www.biljardi.org/ilmoittautuminen/ (ellei toisin mainita kilpailukutsussa)	

PYRAMIDIN MESTARUUSSARJAN STATUS / FINNISH MASTERS SERIES STATUS

Mestaruussarjan statuksen saa automaattisesti, mikäli pelaaja on voittanut urallaan henkilökohtaisen yleisen sarjan SM-mitalin pyramidissa. Mestaruussarjan status ei voi muuttua kesken kauden. Mikäli pelaaja pelaa alempaa mahdollista sarjaa ja voittaa SM-mitalin, hän voi pelata kauden loppuun nykyisessä sarjassaan, mutta alkavalla kaudella hän pelaa vain Mestaruussarjassa ja SM-kilpailuissa.

Mestaruussarja (Finnish Masters) statuksen saa tulevalle kaudelle, mikäli pelaaja:

- sijoittuu mahdollisen alemman sarjan RG-listalla kauden päätteeksi sijoille 1.-2.
- voittaa yleisen sarjan SM-mitalin tai alemman sarjan kokonaisrankingin tai B-mestaruuden
- sijoittuu neljän parhaan joukkoon EEBC Pyramidi Tourilla.

Poikkeustapaukset käsitellään erikseen pyramidijaostossa. Esim. ulkomaalaiset pelaajat pelaavat pääosin vain mestaruussarjaa.

Alemman sarjan kilpailusäännöt ilmoitetaan erikseen kunkin kauden aikana ja sarja pelataan vuoden vaihteen jälkeen. Alemmassa sarjassa kilpailuihin riittää myös B-lisenssi.

<http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>

KILPAILUT: SENIOREIDEN SM-KILPAILU

- Osallistumisoikeus: Kaikilla SBiL:n jäsenseurojen MN50 jäsenillä, jotka ovat syntyneet 31.12.1970 tai aikaisemmin ja ovat Suomen kansalaisia tai henkilöillä, joilla on Suomen pysyvä oleskelulupa (todistettava).
- Pelimuoto: Pelattava laji vaihtuu vuosittain:
 2020 The Free Pyramid (Amerikanka)
 2021 The Dynamic Pyramid (Nevskaja)
 2022 The Combined Pyramid (Moskovskaja)
- Osallistumismaksu: 30 € (naiset 15 €)
- Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi. **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/> (huom! yli 70v pelaajat saavat kausilisenssin 10€:lla)
- Pelitapa: Tuplaeliminaatiokaavio 4-, 8- tai 16-cupilla.
- Rankingpisteet: Ei rankingpisteitä
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (50 %) kilpailuissa
 1. 50 %, 2. 25 %, 3.-4. 12,5 %
 Kilpailujen järjestäjän kuuluu hankkia kilpailujen finalisteille (2) pokaalit.
- Rahanjako: Kilpailujen järjestäjä 25 %
 SBiL 25 %
 Palkinnot 50 %
- Kilpailuasus: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)
- Ilmoittautumiset: <https://www.biljardi.org/ilmoittautuminen/> (ellei toisin mainita kilpailukutsussa)

KILPAILUT: PARI SM-KILPAILU

- Osallistumisoikeus: Kaikilla SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä. Jokainen pari muodostuu kahdesta SBiL:n alaisen seuran pelaajasta. Parien ei tarvitse välttämättä edustaa samaa seuraa, mutta molempien pitää olla Suomen kansalaisia tai henkilöitä, joilla on Suomen pysyvä oleskelulupa (todistettava).
- Pelimuoto: The Free Pyramid (*Amerikanka*) ja The Dynamic Pyramid (*Nevskaja*). Pelataan molempia lajeja jokaisessa ottelussa ja ottelut pelataan neljään (4) voittoon.
- Osallistumismaksu: 40 € / pelaaja (alle 21-vuotiaat ja naiset 20 €)
- Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi. **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
- Pelitapa: Tuplaeliminaatiokaavio 4-, 8- tai 16-cupilla.
- Rankingpisteet: Kilpailuohjekirja sivu 4 ”KILPAILUT JA RG-PISTEET” mukaisesti
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (55 %) kilpailuissa
1. 50 %, 2. 25 %, 3.-4. 12,5 %
Kilpailujen järjestäjän kuuluu hankkia kilpailujen finalisteille pokaalit.
- Rahanjako:

Kilpailujen järjestäjä	25 %
SBiL	20 %
Palkinnot	55 %
- Kilpailuasus: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)
Kaikilla pareilla pitää olla yhtenäinen peliasu, vaikka edustaisivat eri seuraa.
- Ilmoittautumiset: <https://www.biljardi.org/ilmoittautuminen/> (ellei toisin mainita kilpailukutsussa)

PYRAMIDI PARI SM LISÄSÄÄNTÖPYKÄLÄT (The Free Pyramid / The Dynamic Pyramid)

1. Kumpi tahansa joukkueen pelaajista voi aloittaa ottelun ja tämän joukkue itse valitsee. Joukkueet aloittavat vuorotellen.
2. Se kumpi joukkueen pelaajista teikkaa, lyö joukkueen jäsenistä ensimmäisenä ja toimivat ottelun 1-pelaajina. Teikkauksen voittanut joukkue valitsee, kumpi joukkue aloittaa ja kumpaa lajia pelataan ensimmäiset kaksi erää. Kahden erän välein on lajin vaihto.
3. Pelit etenevät vuorolyönnin, paitsi teikkauksen suhteen. Freimien väli ei lopeta vuorolyöntiä eli jos A-pelaaja tekee partin, B-pelaajaa aloittaa seuraavassa erässä sen joukkueen lyöntivuorot.
4. Jos sama pelaaja lyö kaksi kertaa peräkkäin, se tuomitaan virheeksi (=tussi). Vastustajan kuuluu kuitenkin huomauttaa asiasta ennen mahdollisen virheen tapahduttua, mikäli huomaa asian (herrasmiessääntö), mutta ensisijainen vastuu on tietenkin lyöntivuorossa olevilla pelaajilla toimia oikein.
5. Virheen sattuessa vastapuolella on mahdollista palauttaa lyöntivuo takaisin virheen tehneelle joukkueelle. Tällöin virheen tehnyt pelaaja jatkaa lyömällä lyöntivuoronsa uudelleen ja muikin lyöntijärjestys pysyy samana.
Esim. A1 pelaaja lyö ja tekee virheen. B1 pelaaja on lyöntivuorossa, ottaa joukkueelleen pisteen, mutta siirtää lyöntivuoron takaisin vastustajille. Tällöin A1 pelaaja lyö uudelleen ja kun lyöntivuo on ohi, seuraavana B-joukkueen lyöjänä on (taas) B1. Eli lyöntivuo vain "palautetaan" edelliselle ja jatketaan samassa järjestyksessä.
6. Jos palloa pisteeksi itselleen nostaessa tapahtuu lyöntivuorossa olevan joukkueen toimesta virhe (osuu johonkin muuhun palloon tms.), se on tussi ja käsitellään normaalin virheenä.
Vinkki: Aina jos on vaikea paikka nostaa pallo pois pöydältä -> pyydä vastustajaa tai kolmatta osapuolta nostamaan pallo, jolloin vältytään virheen mahdollisuudelta.
7. Muista kolmen vallin/viivan ylitys sääntö aloituksessa. Aloituksessa jos tulee virhe, voi vastustaja
 - a) tehdä uuden pakan, ottaa yhden pallon pakasta pois ja laittaa virheen tehnyt vastustaja aloittamaan uudelleen.
 - b) tehdä uuden pakan, ottaa yhden pallon pakasta pois ja aloittaa itse.
 - c) jatkaa siitä mihin pallot jäivät, ottaa pallo itselleen ja jatkaa itse
 - d) jatkaa siitä mihin pallot jäivät, ottaa pallo itselleen ja laittaa virheen tehnyt vastustaja jatkamaan
8. Timeout on käytössä yhden kerran per joukkue ja sen voi pitää vain erien välissä.
9. Käsipalloa/Aloituslyöntiä saa asettaa niin kauan kuin haluaa ja niin usein, kun haluaa. Vasta kun lyöntisuoritus on lähtenyt liikkeelle (käytännössä kepitä tipin nahkapää osuu palloon), on lyönti vasta alkanut. Tämän jälkeen ei enää saa nostaa palloa pois pöydältä, vaikka se mahdollisesta luikasta olisi käsipallon yhteydessä unohtunutkin nostaa. Se piste on unohdettu.

KANSAINVÄLISTEN KILPAILUJEN EDUSTUSPELAAJIEN VALINTAKRITEERIT

Edustuspelaajat ovat edeltävän kauden mestaruussarjan viisi (5) parasta pelaajaa. Mikäli maajoukkuepelaaja(t) on estynyt lähtemään kansainväliseen kilpailuun, niin jaosto voi tarjota pelipaikkaa muille harkintansa mukaan. Lajipäällikkö esittää edustuspelaajat liiton hallitukselle. Hallitus tekee valinnoista lopullisen päätöksen.

PALKITSEMISET

Vuoden pyramidipelaaja palkitaan

Mahdollinen ns. "Vuoden haastaja" palkitaan tavarapalkinnoilla

Lisäksi pyramidijaostolla on mahdollisuus palkita pyramidissa ansioitunut henkilö tai taho erikoispalkinnolla (herrasmiesspelaaja, biljardiseura, yhteistyökumppani yms.)