

BILJARDI: KAISAN SÄÄNNÖT

1. YLEISTÄ

Kaisaa pelataan viidellä pallolla, joista kaksi on valkoista (lyöntipallot), kaksi punaista ja yksi keltainen (kaisa). Peli pelataan 60 pisteeseen. Molemmat pelaajat pelaavat pelin omilla lyöntipalloillaan. Viralliset pelipallot ovat 68mm halkaisijaltaan ja painoltaan 220g-230g. Virallinen kaisapöydän koko on 10” jossa kulmapussien leveys on 71-72mm ja keskipussien leveys 81-82mm.

1.1. TEIKKAUS

Pelijärjestys ratkaistaan teikkaamalla. Teikkauksessa pelaajat lyövät tuomarin merkistä lyöntipallojaan samanaikaisesti aloituslinjan takaa ja yrittävät saada pallojaan alalinjan päätyvalliin kautta mahdollisimman lähelle aloituslinjan päätyvalliin. Teikkauksessa lyöntipallo ei saa

- koskettaa muita palloja
- koskettaa sivuvalleja
- mennä pussiin
- koskettaa useammin kuin kerran kumpaankin päätyvalliin
- ylittää pystysuunnassa keskilinjaa.

Näissä tapauksissa pelaaja häviää automaattisesti teikkauksen. Teikkauksessa lähemmäksi aloituslinjan päätyvalliin lyönyt pelaaja saa ensin valita itselleen jommankumman lyöntipalloista. Teikkaustilanteessa voi olla kaikki pallot pisteellä, mutta pelaajalla on halutessaan oikeus pyytää pallot pois pisteeltä teikkauksen ajaksi.

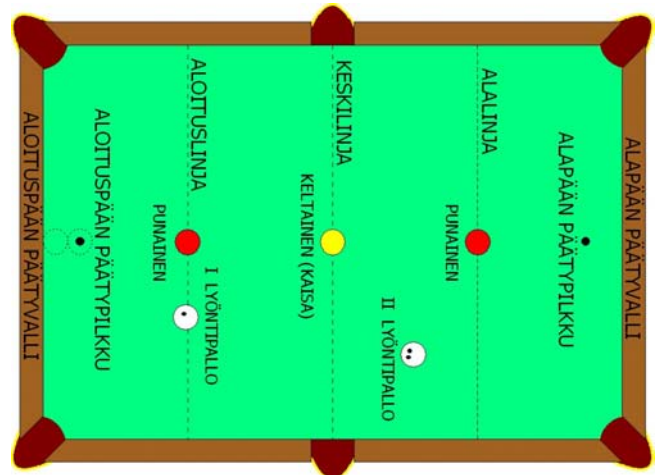
1.2 PELIN ALOITUS JA SEN KULKU

Lyöntipallot on merkitty, toinen yhdellä ja toinen kahdella pisteellä. Aloittaja käyttää aina ykköspalloa. Teikkauksen jälkeen kakkospallon saanut pelaaja sijoittaa lyöntipallonsa haluamalleen paikalle keskilinjalla ja alapään päätyvalliin väliin. Hänen on kuitenkin jätettävä aloittajalle selvästi molemmat kaisan linjat kulmiin vapaaksi. Tämän jälkeen aloittaja saa suorittaa aloituslyönnin haluamastaan paikasta aloituslinjan takaa. Aloittaja ei saa pussittaa kaisaa suoraan keskelle eikä suoraan pelata aloituslinjalla olevaa punaista. Aloituksessa ovat voimassa muut käsipalloa koskevat säännöt paitsi vartalomaski (Ks. 5. Käsipallo) ja mahdollinen käsipallossa tuomittu virhe (Ks. 7c).

Lyöntivuorossa olevan pelaajan on etukäteen maalattava (=kerrottava) minkä pallon, mihin ja miten hän aikoo pussittaa. Siis mahdolliset vallikosketukset, kyytipallot ja pallon kautta lyönnit on mainittava maalauksessa. Maalaukseen perustuvan sääntöjenmukaisen pussituksen

tapahduttua pelaajan lyöntivuoro jatkuu. Mikäli pussitusta ei tapahdu tai tapahtuu virhe, lyöntivuoro vaihtuu. Nakkeja eli säännönmukaisen pussituksen yhteydessä lyöntipallon tekemiä kosketuksia muihin palloihin, ei tarvitse mainita maalauksessa. Myöskään maalattuun pussiin aiotun pussituksen mahdollisia haakin osumia (ns. röpötyksiä) juuri ennen pussitusta ei tarvitse maalata paitsi jos haakiosuman tai –osumien jälkeen pallo on maalattu menemään toisen pallon kautta pussiin tai toiseen pussiin. Pelattaessa on ainakin toisen jalan oltava kiinni lattiassa. Kepin eli ”koon” pituus saa olla enintään 200cm – mukaan lukien mahdollinen jatkokappale. Erillisiä apuvälineitä (esim. resti) ei saa käyttää. Tuomari voi omasta tahdostaan tai vastustajan kehotuksesta mittauttaa pelaajan peliväline(et) ihan missä vaiheessa peliä vain. Mikäli tuomari tuomitsee pelaajalla olevan pelivälineen yli 200cm mittainen – on kyseisellä pelivälineellä pelaaminen tästä eteenpäin kiellettyä. Mahdollisia tehtyjä pisteitä ylimittaisella pelivälineellä ei mitätöidä, mutta mikäli pelaaja jatkaa ylimittaisella pelivälineellä pelaamista, seuraa siitä automaattinen pelin tappio.

ALOITUSASENTO



Kuva 1

2. PISTEIDEN LASKU

Pussitettu + Nakkipallo(t)	Pisteet
○	2
○ + ●	4
○ + ● ●	7
○ + ● ● ●	7
○ + ● ● ● ●	10
○ + ● ● ● ● ●	13
<hr/>	
●	3
● + ○	5
● + ●	6
● + ● ●	8
● + ● ● ●	9
● + ● ● ● ●	11
● + ● ● ● ● ●	12
● + ● ● ● ● ● ●	14
<hr/>	
● ●	6
● ● + ○	11
● ● + ●	12
● ● + ● ●	14
● ● + ● ● ●	15
● ● + ● ● ● ●	17
<hr/>	
Pussitettu valli(e)n kautta keskelle	
● ●	12
● ● + ○	17
● ● + ●	18
● ● + ● ●	20
● ● + ● ● ●	21
● ● + ● ● ● ●	23

Nakki = lyöntipallon kosketus muihin palloihin sääntöjenmukaisen pussituksen tapahduttua.

2.1 PUSSITUKSEN ERIKOISTILANTEET

- Kaisaa ei saa saman lyöntivuoron aikana pussittaa suoraan keskelle kahta kertaa peräkkäin. Tämä ei koske pallosta, kyydin tai vallin/vallien kautta pussitettua kaisaa.

- Mikäli mikä tahansa pallo lyöntipalloa lukuunottamatta menee säännönmukaisen pussituksen yhteydessä pussiin, lisätään pussiin menneiden pallojen piste arvot jo saatuihin pisteisiin.

- Pallon kautta tai kyydillä pussitetuista palloista ei lasketa nakkeja. Kyydillä tai pallosta vallin/vallien kautta keskelle pussitetusta kaisasta lasketaan vain 6 pistettä.

- Kohdepallon pussituksessa saa käyttää ainoastaan yhtä konstia. Konsteja ovat kyytipallo sekä lyöntipallo/kohdepallo pallosta lyötynä. Vallia ei lasketa konstiksi.

3. PELIN LOPETUS

Peli pelataan 60 pisteeseen tai yli, pussittamalla punainen tai keltainen pallo, joko pelkästään tai nakeilla. Lopetuksen voi tehdä myös sääntöjenmukaisella kyydillä, pallon kautta tai vallin/vallien kautta lyötynä. Valkoisella lopettaminen vaatii nakin. Mikäli valkoinen lyödään pussiin kyytipallon avulla, mahdollinen pelin lopetus vaatii lisäksi vielä jonkun toisen kohdepallon menemistä pussiin.

Erikoistilanteet:

- Jos pelaaja pääsee 60 pisteeseen pussittamalla valkoisen ilman nakkeja, peli ei pääty, vaan lyöntivuoro jatkuu

- Jos pelaajalla on 59 pistettä tai enemmän ja hän pussittaa valkoisen ilman nakkeja, lisätään pelaajalle 2 pistettä. Peli ei pääty, vaan lyöntivuoro vaihtuu.

- Jos pelaajalla on 55 pistettä tai enemmän ja hän pussittaa valkoisen kyydillä ja lisäksi joko punainen tai/ja keltainen putoaa pussiin – peli päättyy.

Tappiopisteiksi merkitään enintään 60 pistettä.

4. PALLON ASETTELU

Pussitetut tai pöydältä pois lentäneet pallot asetetaan takaisin pöydälle seuraavasti:

a) valkoinen pallo – käsipallo (Ks. 5. Käsipallo)

b) punainen pallo

- 1) aloituslinjan pilkulle tai jos se on varattu
- 2) alalinjan pilkulle tai jos se on varattu
- 3) aloituspään pilkulle tai jos se on varattu
- 4) alapään pilkulle tai jos se on varattu
- 5) keskipilkulle

c) kaisa

- 1) keskipilkulle tai jos se on varattu
- 2) aloituslinjan pilkulle tai jos se on varattu
- 3) alalinjan pilkulle tai jos se on varattu
- 4) aloituspään pilkulle tai jos se on varattu
- 5) alapään pilkulle

Mikäli kaisa ei ole pussituksen jälkeen mahtunut keskipilkulle, se palautetaan paikalleen heti kun keskipilkku vapautuu, edellyttäen ettei mikään pallo vielä ole koskettanut kaisaa. Mikäli takaisinsiirtoa ei kuitenkaan epähuomiossa tehdä heti, kun keskipilkku vapautuu, ei tätä siirtoa enää myöhemminkään suoriteta.

Pallo ei saa koskettaa lähellä olevaa toista palloa, kun se asetetaan pilkulle. Jos pallo kuitenkin

epähuomiossa koskettaa asetuksen aikana toista lähellä olevaa palloa, tuomitaan pilkku varatuksi ja asetettava pallo pitää laittaa seuraavalle vapaana olevalle pilkulle.

Pallon paikka määräytyy pallon keskipisteen mukaan.

4.1 PALLOJEN ASETTELUJÄRJESTYS

Tilanteessa jolloin kaisa ja punainen pallo pitää asettaa pilkulleen samanaikaisesti, on kaisapallolla ns. ”etuajo-oikeus”, eli mikäli paikalleen asetettavien pallojen ensisijaiset pilkut ovat varattuina, määritetään ensin kaisan paikka kohdan ”4. Pallon asettelu” ohjeiden mukaisesti ja vasta tämän jälkeen punainen laitetaan omalle ensisijaisesti vapaana olevalle pilkulleen.

5. KÄSIPALLO

Kun pelaajalla on käsipallo, hän suorittaa vuorollaan lyöntinsä haluamastaan paikasta aloituslinjan takaa, pitäen vartalonsa vyötäröstä alaspäin pöydän päätylinjan takana. Ainoastaan pussitus kulmiin tai vallin/vallien kautta keskelle tuo pisteitä. Käsipallosta saa suoraan pelata ainoastaan aloituslinjan etupuolella olevia palloja. Aloituslinjalla tai sen takana olevia palloja saa käsipallosta pelata ainoastaan vallin/vallien tai aloituslinjan etupuolella olevan pallon kautta. Käsipallolla lyöessä lyöntipallon on ylitettävä aloituslinja tai osuttava aloituslinjan etupuolella olevaan palloon, muutoin kyseessä on virhe. Vallin kautta lyöessä tulee käsipallon osua valliin aloituslinjan etupuolella, muutoin kyseessä on virhe. (ks. 7.c. Virheet käsipallotilanteessa). Mikäli pelaajalla on käsipallotilanteessa oma vartalo sääntöjen vastaisesti päätylinjan yli tai käsipallo väärässä paikassa, tulee tuomarin (tai vastustajan jos ei ole tuomaria) huomauttaa asiasta välittömästi. Pelaajalle ei voi kyseisestä asiasta tuomita virhettä lyöntisuorituksen jälkeen mikäli tästä ei ole huomautettu sitä ennen.

6. RANGAISTUSLYÖNTIRATKAISU

Jos yleisissä kilpailuissa peli ei ole päättynyt tunnin kuluessa, ratkaistaan pelin voittaja ns. ”rankkarikisalla”. Tämä suoritetaan seuraavasti: Tuomari ilmoittaa pelaajille viisi (5) minuuttia ennen ajan täyttymistä, että aikaa on jäljellä viisi (5) minuuttia. Ajan täytyessä antaa tuomari vielä molemmille pelaajille kaksi viimeistä lyöntivuoroa. Kakkospallolla pelaavan on saatava lyödä viimeiseksi. Mikäli peli ei ole vielä päättynyt viimeisten lyöntivurojenkaan aikana, alkaa rangaistuslyöntiratkaistu.

Rangaistuslyöntien aloittaja määritellään pelin aloituksen tapaan teikkaamalla. Molemmilla pelaajilla on rangaistuslyöntejä varten 10 lyöntivuoroa. Yhdellä lyöntivuorolla on mahdollisuus tehdä peli vaikka suoraan poikki, koska onnistuneen pussituksen jälkeen lyöntivuoro jatkuu niin kauan, kunnes tulee epäonnistunut pussitus. Teikkauksen voittaja valitsee kumpi aloittaa rangaistuslyönnit ja rangaistuslyönti suoritetaan lyömällä ”aloituskaisaa” keskipilkulta kulmaan. Jos kaisa menee tarkoitettuun kulmaan, lisätään pelaajan normaalissa pelissä saamiin pisteisiin 6 pistettä. Pelaaja saa onnistuneen pussituksen jälkeen jatkaa kaisan pussittamista siitä mihin oma lyöntipallo on jäänyt joko keskelle tai kulmaan. Lyöntivuoron aikana noudatetaan kaisan sääntöjä, eli pussittaa voi myös vallin tai vallien kautta ja keskelle ei saa pussittaa suoraan kahta kertaa perätysten. Jos valkoinen lyöntipallo menee lyöntivuoron aikana kaisan kautta pussiin tai yli laidan, vähennetään pelaajan pisteistä 6 pistettä. Mikäli oma lyöntipallo menee lyöntivuoron aikana pussiin tai yli laidan osumatta kaisaan ensin, vähennetään pelaajan pisteistä 2 pistettä. Jokaisen lyöntivuoron jälkeen lyöntivuoro vaihtuu. Näin jatketaan, kunnes jompikumpi pelaajista saavuttaa ensimmäisenä 60 pistettä ja hän on tällöin voittaja. Mikäli kumpikaan pelaajista ei saavuta 60 pistettä 10 lyöntivuoron aikana, peli loppuu sen pelaajan hyväksi kummalla on sillä hetkellä enemmän pisteitä. Tuloksiin merkataan tällöin enemmän pisteitä saaneelle pelaajalle voitto, mutta ei 60 pistettä vaan ainoastaan juuri se pistemäärä jonka voittava pelaaja sai. Mikäli 10 lyöntivuoron jälkeen peli on tasan, jatketaan rangaistuslyöntejä samaan tapaan niin kauan, että vain toinen onnistuu/epäonnistuu. Jälkimmäisenä lyövällä pelaajalla on jatkolyönneissä aina tasoitusmahdollisuus mikäli ensimmäisenä lyövä pelaaja ei ylitä 60 pistettä.

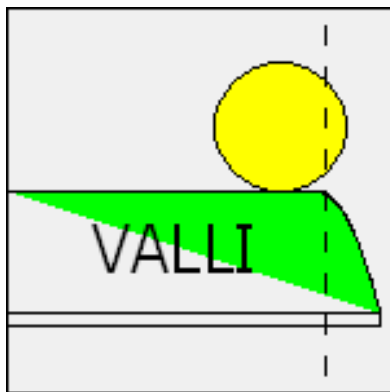
Pelin aikana molemmilla pelaajilla on oikeus yhteen taukoon jonka kesto on maksimissaan viisi (5) minuuttia. Tauon kesto lisätään peliaikaan joten kilpailutilanteessa peliaika on 60min + 5min + 5min eli 70min. Tauot ovat täysin vapaaehtoisia ja kumpikin pelaaja voi suorittaa taukotoimenpiteitä myös toisen pelaajan ottamalla tauolla.

7. VIRHEET

a) Lyöntipallo menee pussiin tai vallin yli pois pelipöydältä; seuraa käsipallo, lyöntivuoro vaihtuu ja lasketaan virhepisteitä seuraavasti:

- lyöntipallo ei kosketa muihin palloihin -2
- lyöntipallo koskettaa ensin valkoista -2

- lyöntipallo koskettaa ensin punaista -3
- lyöntipallo koskettaa ensin kaisaa -6
- b) Mikäli pelaajan ruumiinosa, vaate tai keppi koskettaa mitä tahansa palloa, lyöntivuoro vaihtuu.
- c) Jos käsipallotilanteessa pelaaja tekee virheen, siitä seuraa uusi käsipallo ja lyöntivuoro vaihtuu. (Huom! Aloituslyönti ei ole käsipallo)
- d) Talonmies- eli saattolyönnillä tehtyä pussitusta ei hyväksytä (ns. talkkari). Mahdollinen kaksoiskosketus, eli kepin kärjen osuessa lyöntipalloon kahdesti lyönnin aikana, ei anna pussituksessa pisteitä, mutta ei myöskään aiheuta kuin lyöntivuoron vaihtumisen.
- e) Hyppylyönnillä eli maskipallon yli lyötynä tehtyä pussitusta ei hyväksytä.
- f) Mankeista ei lasketa pisteitä (=pallo vierii pussiin vallia pitkin).
- g) Jos pallo on kiinni vallissa, sen pussitusta ei hyväksytä mihinkään pussiin, ellei se sijoitu pussin suulle siten, että se ylittää linjan mistä pussin kulman suu (haaki) alkaa. Silloin pussitus hyväksytään kyseiseen kulma- tai keskipussiin (ks. Kuva 2).



Kuva 2.

- h) Vallissa kiinniolevan pallon kautta tehtyä pussitusta ei hyväksytä. Ei myöskään tapauksessa, jossa vallissa kiinni oleva pallo koskettaa vallia ylittämällä haagin (ks. Kuva 2).
- i) Jos pelaaja pelaa epähuomiossa väärällä lyöntipallolla, pussitusta ei hyväksytä, pallot jäävät paikoilleen ja lyöntivuoro vaihtuu. Tuomarilla on myös mahdollisuus vaihtaa lyöntipallojen paikkaa keskenään, mikäli katsoo kyseisen ratkaisun olevan kaikkein paras vaihtoehto mahdollisen virheen sattuessa. Ainoastaan sillä lyönnillä, kun virhe havaitaan, tehdyt pisteet mitätöidään. Aikaisemmillä lyönneillä tehdyt pisteet hyväksytään, vaikkakin lyöntipallo olisi ollut väärä. Mikäli pelin aikana huomataan, että pelaajilla on omat lyöntipallot vaihtuneet keskenään ja vaihtuminen on tapahtunut aikaisemmin kuin edellisen lyönnin lyönyt pelaaja niin pallojen paikat vaihdetaan automaattisesti keskenään, koska mahdollinen virhe on jo vanhentunut. Ja peli

jatkuu niin kuin pallot ei olisi koskaan vaihtuneetkaan.

- j) Jos tuomari katsoo virheen tapahtuessa, että siitä on koitunut virheen tekijälle ansaitsematonta etua, hän voi siirtää pallot näkemyksensä mukaan entisille paikoilleen ja lisäksi lyöntivuoro vaihtuu mikäli virheen tekijällä olisi sillä hetkellä lyöntivuoro.

8. ERIKOISTILANTEITA

- a) Jos lyöntipallo on kiinni jossain pallossa, on lyöntipallolla lyötävä poispäin kiinni olevaan palloon nähden. Mikäli lyöntipallolla kuitenkin lyödään tätä palloa kohti joka on kiinni lyöntipallossa ja pelaajalle on ilmoitettu tästä kiinni olevasta pallosta ennen lyöntiä, tuomitaan lyönti virheeksi (ks. 7. Virheet, kohta j.)
- b) Jos lyöntipallo on kiinni jossain pallossa ja on sellaisessa asemassa ettei siitä voi lyödä poispäin, saa lyöntipallon siirtää mahdollisia kiinni olevia palloja liikuttamalla, kuitenkin siten, ettei vastustajan mahdollinen asetus rikkoudu. Mikäli mahdollinen asetus kuitenkin rikkoutuu, tuomitaan lyönti virheeksi (ks. 7. Virheet, kohta j.)
- c) Jos kaksi tai useampi kohdepallo on kiinni toisissaan, kyydillä tai pallon/pallojen kautta lyöminen ei anna pisteitä.
- d) Jos pallo pysähtyy lyönnin aikana pussin suulle ja putoaa pussiin jonkin pallon vielä liikkussa, lasketaan siitä pisteet.
- e) Jos pallo pelin aikana putoaa "itsestään" pussin suulta pussiin tai liikkuu jonkin ulkopuolisen aiheuttavan tekijän toimesta; palautetaan kaikki liikkahtaneet pallot takaisin entisille paikoilleen ja lyöntivuoro ei vaihdu. Mikäli jompikumpi pelaajista aiheuttaa itse mahdollisen pussin suulta putoamisen tai pallojen liikkahtamisen riippumatta siitä, onko kyseinen pelaaja lyöntivuorossa tai ei, tuomitaan tilanteesta virhe (ks 7. Virheet, kohta j.)
- f) Pallo katsotaan ylimenneeksi, mikäli se ei pysähdy pelialueelle. Mikäli pallo menee pois pelialueelta, sen pitää palata pelialueelle "omin voimin". Pallo tuomitaan ylimenneeksi, mikäli se osuu pöydän ulkopuolisiin tekijöihin. (esim. lamppu, seinä, kiksi tms.)
- g) Jos nakki-, kara- tai kyytipallo tuomitaan ylimenneeksi, mahdollinen pussitus hyväksytään, mutta lyöntivuoro vaihtuu.
- h) Haakia (pussin kulman suuta) voidaan käyttää mukana maalauksissa yhtenä vallina.